



交流試合で切磋琢磨

山形新庄神室産業高真室川校と

上富良野高校（森雅義校長）e-Sport部は5月27日、オンライン上で山形県立新庄神室産業高校貢窓川校PC部と交流試合を行った（写真）。Eスポーツタイトルのうち、一人称射神経や操作技術などを他の生徒と切磋琢磨した。

（ファーストバーソン・シューティング）分野で人気の高い「VALORANT」をアレー。生徒たちは6月末に開催されるEスポーツの大会に向けて、反対戦では、アメリカを拠点にコンピューターゲームの開発・販売を手がける「ライアットゲームズ」が2年度にリリースした「VALORANT」をプレイ。

ルールは、5対5のチーム戦で、制限時間内にマップ上にある複数のポイントに爆弾を仕掛け、「攻め」と攻め側が仕掛けた爆弾の解除と設置の阻止をする「守り」に分かれ、先に13ラウンドを取った方が勝利。

全ポイントでの爆弾爆破または守りチームの全滅で攻めチームが1ラウンド取れた場合は、先に1ラウンド取得した方が勝ちとなる。

当時は、上富良野e-Sport部6人と新庄神室産業高窓川校PC部8人が対戦。1ゲームごとに交代しながら行った。

生徒たちは、自分の気に入りのキャラクターや武器を使用しながら相手校との練習試合にじょうず良いと思つたことから快諾した。

対戦では、アメリカを拠点にコンピューターゲームの開発・販売を手がける「ライアットゲームズ」が2年度にリリースした「VALORANT」をプレイ。

3年生の牛島蓮温さんは「初めて他校と練習試合を3戦した結果、2勝1敗で上富良野e-Sport部が勝利した」。

6月末に開催される大会に向けて良い経験になつた」、1年生の齊藤茉尋さんは「とても不安だったが、1人で相手チーム全員を倒すともらえる『エース』の称号を取ることができて良かった」と感想を話した。

めチームの全滅で守りチームが1ラウンド取得のマッチポイントになつた場合は、先に1ラウンド取つた方が勝ちとなる。

得のマッチポイントになつた場合は、先に1ラウンド取つた方が勝ちとなる。

当時は、上富良野e-Sport部6人と新庄神室産業高窓川校PC部8人が対戦。1ゲームごとに交代しながら行った。

生徒たちは、自分の気に入りのキャラクターや武器を使用しながら相手校との練習試合にじょうず良いと思つたことから快諾した。

対戦では、アメリカを拠点にコンピューターゲームの開発・販売を手がける「ライアットゲームズ」が2年度にリリースした「VALORANT」をプレイ。

3年生の牛島蓮温さんは「初めて他校と練習試合を3戦した結果、2勝1敗で上富良野e-Sport部が勝利した」。

6月末に開催される大会に向けて良い経験になつた」、1年生の齊藤茉尋さんは「とても不安だったが、1人で相手チーム全員を倒すともらえる『エース』の称号を取ることができて良かった」と感想を話した。